



## ניתוח חוויית משתמש באמצעות Axure

### תאור הקורס

חוויית המשתמש היא החווייה שחווה משתמש העושה שימוש במוצר או במערכת. לחוויית השימוש במערכת יכולה להיות השפעה מרחיקת לכת על המשך השימוש של המשתמש במערכת ולכך השלכות עסקיות.

חוויית שימוש טובה תותיר טעם טוב אצל המשתמש ותשאיר אצלו רצון להמשיך להשתמש במערכת. ואילו חוויית שימוש רעה עלולה לגרום לפעולה הפוכה.

תכנון מערכות מידע יש כולל גם את התכנון של האינטראקציה של המשתמש עם המערכת. אינטראקציה זו היא חלק מחוויית המשתמש.

Axure הוא כלי מוביל לתכנון אינטראקציה של המשתמש עם המערכת. ה-Axure מאפשר למתכנן המערכת לבנות בקלות אב טיפוס למערכת הממחיש למשתמש הפוטנציאלי את השימוש העתידי במערכת.

הקורס יקנה לתלמידים את עקרונות ממשק המשתמש ויישומם בפועל באמצעות Axure.

### מה יחודי בקורס

זהו אינו קורס תיאורטי על חוויית משתמש, אלא קורס מעשי. במהלך הקורס התלמידים ילמדו את השימוש ב-Axure בהקשרים של חוויית המשתמש.

הקורס משלב היבטים תיאורטיים של חוויית המשתמש בשילוב עם תרגול מעשי באמצעות Axure.

### היקף הקורס

40 שעות אקדמיות.

### אוכלוסיית יעד

הקורס מתאים למי שעוסק בתכנון ועיצוב מערכות מידע, מנתחי מערכות מנוסים, מנהלי פרויקטים, אנשים עסקיים, מנהלים, תוכניתנים.

אין צורך ברקע מוקדם.

### מתודולוגית הלמידה

הרצאה פרונטאלית, הדגמות וסימולציות בסביבת הלמידה, תרגול אישי בליווי ספרות מקצועית והתנסות מעשית באמצעות Axure.



## תוכנית לימודים מפורטת

### Axure Working Process

- Creating Guides, Using the Grid
- Axure Widgets
- Special styling techniques and the options of a widget.
- Screen capture, crop, slice, replace, change ratio.
- Basic Widgets Style
- Widgets Align and Placement Tips.
- Page Properties & Style
- Good work habits
- Masters
- The variables box
- Create Library
- Building a static prototype
- Dynamic Panels Interactions
- Building interactive page prototype
- Drag and Drop
- Special elements
- Responsive & Mobile
- Animations

### מבוא לקוגניציה והנדסת אנוש

תיאורטיית העומס הקוגניטיבי  
הנעה לפעולה  
מוטיבציה  
שכנוע  
תקשורת גלויה וסמויה  
מיקור קופי  
המודל המנטאלי

### עקרונות ניתוח מדידה והערכה

ניתוח קהל יעד  
חקק שימוש  
חקר משתמשים  
ניתוח תסריטי שימוש ותסריטי משתמש  
ניתוח פרסונות  
שיטות לבדיקה ומדדית חוויית המשתמש



בפרויקט UX תפקיד מתכנן ה-  
עקרונות תכנון ממשק משתמש  
עקרונות הניווט  
מבנה המסך  
הפקדים  
מדיה מבוססת זמן  
אפיון לסביבת מובייל, טאבלט ומסכי מגע נוספים  
אפיון לסביבות מתקדמות – ממשקים קוליים, תנועות  
Lean UX