

# קורסי ניהול טכנולוגי

## ניתוח מערכות

### תאור הקורס

מנתח מערכות הוא עמוד התווך בפרויקטי פיתוח מערכות מידע. תוצריו משמשים כבסיס לכל עבודת הפיתוח בפרויקט. מנתח המערכות משמש כאדריכל המערכת ותפקידו לתרגם הצרכים העסקיים של הלקוח לתוצרים 'אפיוניים' שיכתבו בשפות המתאימות למעורבים השונים בפרויקט: ללקוח, לאנשי הפיתוח, לצוותי הבדיקות, לאנשי ה-IT ועוד.

קורס המבוא מספק ידע כללי בנוגע למגוון רחב של התמחויות הנדרשות ממנתח המערכות. הקורס מקנה הבנה ראשונית בשפות ובתקנים בינלאומיים בתחום הניתוח, תוך עבודה עם כלים מתקדמים ושיטות עבודה מעשיות לניתוח המערכת.

### היקף הקורס

40 שעות אקדמיות.

### אוכלוסיית יעד

הקורס מתאים למועמדים חסרי רקע אשר מעוניינים בהכרת המושגים הבסיסיים בתחום ניתוח המערכות. אין צורך ברקע מוקדם, אבל רצוי ניסיון במעורבות בפרויקט פיתוח תוכנה

# קורסי ניהול טכנולוגי

## תוכנית לימודים מפורטת

פירוט	נושא
<ul style="list-style-type: none"> <li>• הגדרת התפקיד של מנתח המערכות (BA) על פי BABOK</li> <li>• תקנים בינלאומיים לניתוח</li> <li>• מה זה UML</li> <li>• כלי עבודתו של המנתח</li> <li>• מקורות מידע עיקריים להתקדמות במקצוע</li> <li>• מחזור חיים בשיטת Waterfall / מחזור חיים בגישת Agile</li> <li>• הקשרים של מנתח מערכות עם שאר בעלי המקצוע</li> <li>• מחזור החיים לפיתוח תוכנה</li> <li>• עקרונות להגדרת דרישות</li> <li>• טכניקות לאיתור דרישות פונקציונאליות</li> <li>• הצגת דרישות בגישת Agile</li> <li>• Lean Software Development</li> <li>• מבנה מסמך הדרישות</li> <li>• ללמוד לראות את הבזבז</li> <li>• יסודות נוהל מפתח</li> <li>• הגדרת מטרות ויעדים</li> <li>• טכניקות לניתוח מצב קיים</li> </ul>	<p>מבוא לניתוח מערכות</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• הגדרת תהליך עסקי</li> <li>• מקרה לימוד פורד</li> <li>• שיטות לגילוי תהליכים</li> <li>• שיטות ניתוח תהליכים</li> <li>• שיטות מודול תהליכים</li> <li>• עקרונות בשיש ברישות תהליך באמצעות BPMN</li> </ul>	<p>מבוא לתהליכים עסקיים ול-BPMN</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Writing Effective Use Case</li> <li>• תרשים Use Case על פי UML</li> <li>• בניית תרחישי שימוש</li> </ul>	<p>Use Case</p>

**קורסי  
ניהול  
טכנולוגי**

פירוט	נושא
<ul style="list-style-type: none"> <li>• מבוא לשימוש ב-Axure</li> <li>• בניית אב טיפוס באמצעות Axure</li> <li>• טכנולוגיות UI</li> <li>• תבניות לעיצוב ממשקים</li> <li>• מבנה מסך</li> <li>• ניתוח פרסונות</li> <li>• Lean UX</li> <li>• עקרונות USABILITY</li> </ul>	<p>תכנון UX</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• עקרונות למידול לוגי של בסיסי נתונים</li> <li>• ההבדל בין מודל לוגי למודל פיסי</li> <li>• איתור ישויות ותת ישויות</li> <li>• סוגי קשרים בין ישויות</li> <li>• עקרונות לקביעת מאפיינים לאכלוס ישויות</li> <li>• חוקי נרמול למודל הלוגי</li> <li>• הצגת מודל לוגי באמצעות Class Diagram</li> <li>• פקודות SQL לתחקור מודל הנתונים</li> </ul>	<p>טכניקות למידול לוגי של מסד הנתונים</p>